

**ПОЛОЖЕННЯ
ПРО ПРОВЕДЕННЯ ПРОЕКТУ
«ФІНАНСОВА ГРАМОТНІСТЬ У КОЖНУ ШКОЛУ – ІГРОВІ
ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ»**

Проект реалізується з метою підвищення фінансової грамотності учнів середніх і випускних класів м. Чернігова. Мінімальна кількість учасників 30 учнів. Максимальна 150-200 учнів. Тривалість проведення 2-3 години.

В рамках реалізації проекту «ФІНАНСОВА ГРАМОТНІСТЬ У КОЖНУ ШКОЛУ – ІГРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ» передбачено проведення:

- інтелектуального турніру «Управляй фінансами розумно» для учнів середніх і випускних класів шкіл м. Чернігова;
- фінансової ігroteки «Сходинки до успіху» для учнів середніх класів загальноосвітніх навчальних закладів міста;
- симуляційної настільної гри-тренінгу "Світ Громад" для учнів 8-11 класів.

Реалізація проекту передбачає наступні етапи:

ПЕРШИЙ ЕТАП :

- реєстрація учасників (не менше 30 учнів школи);
- самостійне формування учасниками ігroteки команд (не менше 5 команд з мінімальною кількістю учасників 6 осіб у команді);
- пояснення тренерами і волонтерами правил і умов проведення Інтелектуального турніру та фінансових ігор.

ДРУГИЙ ЕТАП– безпосереднє проведення Інтелектуального турніру:

- вітальне слово організаторів турніру;
- проведення інтерв'ю з учнівською молоддю загальноосвітніх шкіл м. Чернігова з метою визначення ступеню розуміння ними сучасних фінансових проблем формування як особистих фінансів так і місцевих фінансових ресурсів в умовах проведення реформи фінансової децентралізації;
- проведення фінансових ігор-руханок для знайомства учасників і організаторів турніру;
- проведення фінансової ігroteки «Сходинки до успіху»;
- проведення заходу-диспуту на тему: «Чи потрібно складати особистий (сімейний) бюджет?», ознайомлення учасників турніру з основними правилами розподілу доходів та заощаджень домогосподарств;
- проведення рольової гри «Складання особистого бюджету»;
- проведення симуляційної настільної гри-тренінгу "Світ Громад";
- підбиття підсумків турніру;
- нагородження учасників та урочисте закриття заходу.

ТРЕТІЙ ЕТАП:

- дисемінація результатів проекту «ФІНАНСОВА ГРАМОТНІСТЬ У КОЖНУ ШКОЛУ – ІГРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ» та подальша популяризація ідей підвищення фінансової грамотності серед учнівської молоді м. Чернігова;
- висвітлення інформації щодо проведення проекту на сайті м. Чернігова, Чернігівського національного технологічного університету, сайтах загальноосередніх навчальних закладів, у соціальних мережах та каналі YouTube.

ПОЛОЖЕННЯ ПРО ПРОВЕДЕННЯ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОГО ТУРНИРУ «УПРАВЛЯЙ ФІНАНСАМИ РОЗУМНО»

Інтелектуальний турнір проводиться для учнів середніх і випускних класів шкіл м. Чернігова. Мінімальна кількість учасників 30 учнів. Максимальна 150-200 учнів.

Метою проведення інтелектуального турніру є розвиток навиків командної роботи у учнів середніх і випускних класів шкіл спрямованих на формування свідомої фінансової поведінки, управління особистими фінансами та місцевими фінансовими ресурсами, в умовах постійних змін соціально-економічного та фінансового середовища.

Завдання інтелектуального турніру:

- формування навичок між особистою взаємодією та співпраці учнів між собою, а також з вчителями шкіл у вирішенні спірних питань в сфері управління особистими (сімейними) фінансами, а також з питань раціонального планування і використання коштів місцевого бюджету;
- отримання знань стосовно підвищення власного фінансового добробуту та фінансової спроможності міста, планування і ефективного використання коштів особистого (сімейного) бюджету;
- підвищення рівня фінансової грамотності учнів середніх і випускних класів шкіл м. Чернігова.

Учасниками Інтелектуального турніру можуть бути учні середніх і випускних класів загальноосвітніх шкіл М. Чернігова, а також вчителі, батьки. Для організації та проведення Інтелектуального турніру залучаються викладачі та студенти інституту економіки ЧНТУ, що пройшли інтерактивний тренінг «Школа підготовки волонтерів з фінансового просвітництва».

Формат Інтелектуального турніру: виконання в ігровій формі завдань з фінансової тематики.

Результати Інтелектуального турніру – підвищення рівня фінансової грамотності та обізнаності учнівської молоді з питань ефективного планування і використання особистих і місцевих фінансових

ресурсів з метою зростання їх особистого добробуту та фінансової спроможності громади м. Чернігова в цілому.

Спеціальні умови та особливості підготовки:

- канцелярські товари;
- оформлення робочого місця: столи.

**ПОЛОЖЕННЯ
ПРО ПРОВЕДЕННЯ ФІНАНСОВОЇ ІГРОТЕКИ
«СХОДИНКИ ДО УСПІХУ»**

Гра проводиться для учнів середніх класів.

Метою Фінансової ігротеки є використання ігрових методів для підвищення рівня фінансової грамотності шкільної молоді та формування зацікавленості у фінансовій освіті, яка є запорукою прийняття правильних фінансових рішень і підвищення їх добробуту.

Завдання Фінансової ігротеки:

- стимулювання обачної та свідомої поведінки школярів у сфері успішного управління особистими фінансами у дорослому житті;
- отримання навичок грамотного розпорядження фінансовими ресурсами;
- підвищення рівня підприємницької та податкової культури молоді на користь місцевій громаді.

Учасниками Фінансової ігротеки «Сходинки до успіху» можуть бути учні середніх і випускних класів загальноосвітніх шкіл М. Чернігова, а також вчителі, батьки. Для організації та проведення Фінансової ігротеки «Сходинки до успіху» залучаються викладачі та студенти інституту економіки ЧНТУ, що пройшли інтерактивний тренінг «Школа підготовки волонтерів з фінансового просвітництва».

Формат Фінансової ігротеки: виконання в ігровій формі завдань з фінансової тематики.

Результатом проведення Фінансової ігротеки є формування обачної та свідомої поведінки школярів у сфері успішного управління особистими фінансами у дорослому житті, а також отримання навичок грамотного розпорядження фінансовими ресурсами та підвищення рівня фінансової культури молоді.

Спеціальні умови та особливості підготовки:

- канцелярські товари;
- оформлення робочого місця: столи.

**Структура проведення
симуляційної настільну гри-тренінгу "Світ Громад"**

Гра проводиться для учнів середніх та старших класів

Мета гри:

Допомогти вивчити нове, засвоїти здобуті знання та запам'ятати складні поняття, а також сформувати та розвинути необхідні навички для учнівської молоді XXI столітті.

Гра світ Громад дозволяє:

- моделювати різні ситуації та сценарії розвитку громади (в ігровому наборі є 10 базових сценаріїв різної тривалості та складності);
- включати різні верстви населення до роботи над спільними цілями громади (в ігровому наборі є готові 8 соціальних ролей);
- навчати різноманітним підходам та інструментам розвитку громади (у грі передбачено і описано 32 інструменти розвитку громади);
- виховати в молоді (і не тільки) громадянську свідомість та відповідальність;
- розвивати фінансову, бюджетну та податкову культури;
- інтегрувати маргінальні групи населення в життя громади;
- виявляти та долати конфлікти у громаді;
- виявляти та розвивати лідерські якості серед гравців;
- просто якісно та цікаво проводити вільний час.

Результати гри для учасників:

- розвинути критичне мислення, креативність;
- комунікативні навички, вміння працювати в команді;
- здійснювати фінансові розрахунки, контролювати використання спільних коштів, робити свідомий фінансовий вибір;
- «приміряти» різні соціальні ролі, зокрема посаду мера та роль безробітного, підприємця чи переселенця;
- зрозуміти важливість підприємницької діяльності для міського/державного бюджету;
- зрозуміти свою значимість (свого вкладу та впливу) для розвитку громади.

Опис гри:

- усі учасники гри – це жителі громади;
- кожен учасник отримує свою роль (пенсіонер, підприємець, переселенець або ін.);
- протягом усієї гри встановлюється певний сценарій, у якому написано, у якому стані громада знаходиться на теперішній момент, а також прописані умови, яких жителі громади мають досягти протягом 6 раундів гри;
- кожного раунду обирається мер, який обирає стратегію розвитку та завдання, яке необхідно виконати протягом раунду;
- протягом усієї гри жителі ходять на роботу, отримують заробітну плату, сплачують податки та здійснюють витрати.

У ході гри учасники починають розуміти, що для досягнення поставленого завдання перед усією громадою, вклад кожного гравця є надзвичайно важливим. Гравці усвідомлюють, що бізнес повинен

розвиватися не лише для власного збагачення його власника, а для наповнення бюджету.

Рекомендована кількість учасників:

до 8 гравців

Спеціальні умови та особливості підготовки:

- канцелярські товари: 1 листок А4 та 1 маркер;
- оформлення робочого місця: стіл, стільці;
- доступ до туалету, напої та їжа для поновлення енергії.