

Додаток 1 до Положення про громадський бюджет (бюджет участі) у місті Чернігові

Бланк-заявка пропозиції (проекту), реалізація якої відбуватиметься за рахунок коштів громадського бюджету (бюджету участі) у місті Чернігові на 2020 рік та список мешканців міста Чернігова, які підтримують цю пропозицію (проект)

Ідентифікаційний номер проекту <i>(вписує уповноважений робочий орган)</i>	53
---	-----------

Примітка: пункти, зазначені „*” є обов'язковими для заповнення!

1.* Назва проекту (не більше 15 слів):

«ФІНАНСОВА ГРАМОТНІСТЬ У КОЖНУ ШКОЛУ – ІГРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ»

2.* Вид проекту (необхідне підкреслити і поставити знак „x”, який вказує тип проекту):

проект: + малий великий

Проект буде реалізовано на території міста Чернігова (впишіть назву житлового масиву/мікрорайону):

загальноосвітні навчальні заклади м. Чернігова

3.* Адреса, назва установи/закладу, будинку:

вул. Шевченка, 95, м. Чернігів, Україна, 14035, Чернігівський національний технологічний університет та загальноосвітні навчальні заклади м. Чернігова.

4.* Короткий опис проекту (не більше 50 слів)

Для учнів середніх і випускних класів загальноосвітніх навчальних закладів м. Чернігова буде проведено цикл авторських інтерактивних ігрових тренінгів, спрямованих на підвищення фінансової грамотності, зокрема набуття навичок ефективного планування й використання особистих фінансових ресурсів, розкриття можливостей участі у партисипативному бюджетуванні та прийнятті рішень щодо розподілу коштів міського бюджету.

5. Опис проекту (примітка: опис проекту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проекту):

Протягом 2020 року учні середніх та випускних класів загальноосвітніх навчальних закладів м. Чернігова матимуть змогу прийняти участь в інтерактивному навчанні з використанням методів ігрофікації з питань підвищення рівня фінансової грамотності. Для проведення тренінгів та ігор та симуляційних ігор-тренажерів з

фінансової грамотності будуть залучені досвідчені тренери та модератори (Парубець О.М., д.е.н., професор кафедри фінансів, банківської справи та страхування ЧНТУ; Панченко О.І., к.е.н., доцент кафедри фінансів, банківської справи та страхування ЧНТУ; Садчикова І.В., к.е.н., доцент кафедри фінансово-економічної безпеки ЧНТУ; Лавров Р.В., д.е.н., професор кафедри фінансів, банківської справи та страхування; Ремньова Л.М. к.е.н., професор кафедри фінансів, банківської справи та страхування; Штирхун Х.І., к.е.н., доцент кафедри фінансів, банківської справи та страхування), студенти-волонтери спеціальності «Фінанси, банківська справа та страхування», а також сертифіковані тренери проведення освітніх заходів з фінансової грамотності, управління особистим і сімейним бюджетом, заощаджень та фінансової безпеки, а також майстри настільної гри-тренінгу «Світ Громад». Планується залучити близько 25 осіб. Всього протягом 2020 року планується провести 30 інтерактивних ігрових заходів: 15 заходів – протягом лютого-травня 2020 року та 15 заходів – протягом вересня-грудня 2020 року. В рамках реалізації проекту передбачено проведення:

- інтелектуального турніру «Управляй фінансами розумно» для учнів середніх і випускних класів шкіл м. Чернігова;
- фінансової ігротеки «Сходінки до успіху» для учнів середніх класів загальноосвітніх навчальних закладів міста;
- симуляційної настільної гри-тренінгу "Світ Громад" для учнів 8-11 класів.

Основну увагу планується зосередити на використанні ігрових технологій навчання для формування у школярів практичних навичок розумного заощадження грошових коштів, раціонального планування сімейного бюджету, формування підприємницької та податкової культури, а також свідомої фінансової поведінки при розподілі коштів місцевого бюджету на користь громаді м. Чернігова.

Завдяки використанню ігрового формату учасники заходів матимуть можливість розвинути креативність та критичне мислення, опанувати навички розумного заощадження і планування свого фінансового майбутнього, покращити комунікативні навички, отримати корисний досвід роботи в командах, а також в процесі рефлексії обмінятися думками та поставити запитання досвідченим тренерам, отримати корисні поради та інформаційні матеріали для подальшого використання.

6.* Інформація стосовно доступності (результатів) проекту для мешканців міста Чернігова у разі його реалізації:

(примітка: інформація щодо доступності може стосуватися, наприклад, годин роботи об'єкту, можливої плати за користування, категорії мешканців, які зможуть і які не зможуть користуватись результатами реалізації даного проекту)

Головними учасниками проекту є учні середніх і випускних класів загальноосвітніх навчальних закладів м. Чернігова. Заплановані в рамках проекту тренінги в ігровому форматі є доступними та безкоштовними для всієї громади міста.

7. Обґрунтування необхідності реалізації проекту, а також його бенефіціари

(основна мета реалізації проекту; проблема, якої воно стосується; запропоновані рішення; пояснення, чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його

реалізація вплине на подальше життя мешканців; основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами реалізації завдання)

Основною метою проекту є підвищення рівня фінансової грамотності і культури учнів середніх та випускних класів загальноосвітніх середніх навчальних закладів м. Чернігова, їх обізнаності в питаннях планування та використання особистих фінансових ресурсів, можливостей участі у розподілі бюджетних коштів для реалізації суспільно корисних проектів, що в умовах розвитку громадянського суспільства сприятиме формуванню їх активної життєвої позиції та опануванню основ учасницького бюджетування з метою раціонального планування витрат бюджету м. Чернігова й підвищення особистої ролі кожного громадянина у розбудові фінансово спроможного міста.

Підвищення рівня фінансової грамотності учнів загальноосвітніх середніх навчальних закладів та формування свідомого громадянського суспільства відноситься до найважливіших завдань, які потребують негайного вирішення. В рамках реалізації проекту соціальної дії «Ф!нКультурний марафон» в 2019 році за підтримки Британської Ради та проведення Молодіжної школи бізнесу в Агенції регіонального розвитку Чернігівської області було виявлено, що рівень фінансової грамотності шкільної молоді є недостатнім для прийняття раціональних фінансових рішень у повсякденному житті. Відсутність розвитку навичок критичного мислення, роботи в команді, співпраці один з одним потребує доповнення освітнього середовища інтерактивними методиками навчання, які дають змогу розкрити особисті здібності учнів у процесі опанування фінансових знань та краще зрозуміти сучасні економічні явища, що відбуваються у швидко змінюваному середовищі. Участь студентів-волонтерів у реалізації проекту обумовлена необхідністю спрямування енергії молодого покоління на реалізацію важливих соціальних та економічних проблем міста, а також необхідності згуртування шкільної та студентської молоді в процесі формування важливої для 21-го століття компетенції фінансової грамотності населення із застосуванням інтерактивних методів та технології ігрофікації.

До основних очікуваних результатів проекту можна віднести:

- підвищення рівня фінансової грамотності та посилення фінансової інклюзії молодого покоління у вирішенні суспільно важливих задач м. Чернігова;
- формування позитивного іміджу міста та популяризація досвіду проведення масових заходів з формування фінансової культури підростаючого покоління;
- запровадження нового ігрового формату заходів з підвищення фінансової грамотності для шкільної молоді;
- поширення результатів проекту на сайті міської ради, у засобах масової інформації та соціальних мережах з метою розвитку інформаційно-комунікаційної взаємодії учнівської молоді з представниками місцевої влади та мешканцями м. Чернігова задля досягнення спільних цілей планування фінансового майбутнього;
- згуртування школярів та студентів м. Чернігова задля досягнення спільних цілей щодо практичного втілення ідей підвищення рівня фінансової культури та фінансової грамотності мешканців міста.

Особливо корисним проект буде для:

- учнів шкіл, які отримують можливість в оригінальній ігровій формі опанувати фінансові знання та навички розумного управління грошима відповідно до вимог часу;

- учителів закладів загальної середньої освіти м. Чернігова, які вже викладають або планують викладати фінансову грамотність своїм учням з використанням сучасних інтерактивних технологій навчання і зможуть поспілкуватися із фахівцями освітньої сфери під час реалізації проектних заходів;

- батьків учнів, що зможуть ознайомитися з інноваційними підходами до формування розумної фінансової поведінки своїх дітей та в подальшому більш активно залучати їх до розробки сімейного бюджету та розвитку сімейного бізнесу.

Заплановані ігрові пізнавальні заходи допоможуть школярам міста Чернігова розвинути навички складання сімейного бюджету та розробки бюджетів участі на користь розвитку рідного міста, засвоїти принципи розумного заощадження коштів, сформувані свідому податкову культуру та культуру підприємництва, що дозволить у майбутньому більш ефективно управляти як особистими фінансами, так і місцевими фінансами, а саме головне, зрозуміти, що фінансовий добробут країни починається з кожного її громадянина.

8.* Орієнтовна вартість (брутто) проекту (всі складові проекту та їх орієнтовна вартість)

Складові завдання	Орієнтовна вартість (брутто), грн
1. Підготовчі витрати на проведення інтерактивних тренінгів (допоміжні та канцелярські товари, виготовлення поліграфічної продукції)	11200
1.1 Канцелярські та допоміжні товари	6500
1.2 Виготовлення та друк банеру (1,8x0,8 м. – 1 шт.)	900
1.3 Виготовлення єврофлаєрів 5000 шт.	1300
1.4 Друк плаката А3 (оголошення про заходи) – 30 шт.	500
1.5 Друк сертифікатів А 5 1000 шт.	2000
2. Оплата транспортних послуг (доставка робочих матеріалів, банера, в школи для проведення тренінгів і семінарів, 30 поїздок протягом року)	9000
3. Придбання комплектів симуляційної настільної гри-тренінгу «СвітГромад» (1 коробка)	5400
4. Виплата винагороди досвідчених тренерів з проведення інтерактивного навчання	101 600
5. Грамоти, сертифікати, подяки та подарунки для учасників та волонтерів	6000

9.* Список з підписами щонайменше 15 громадян України, які належать до територіальної громади міста Чернігова, мають право голосу та підтримують цю пропозицію (проект) (окрім його авторів), що додається. Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (необхідно додати оригінал списку у паперовій формі).

10.* Контактні дані авторів пропозиції (проекту), які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших пропозицій, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень і т.д. (необхідне підкреслити):

а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси aspirant_chstu@ukr.net та olena.parubets@gmail.com для зазначених вище цілей

Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.

Примітка:

Контактні дані авторів пропозицій (проектів) (тільки для Чернігівської міської ради), вказуються на зворотній сторінці бланку-заявки, яка є недоступною для громадськості.

11. Інші додатки (якщо стосується):

- а) фотографія/ї, які стосуються цього проекту,
- б) мапа з зазначеним місцем реалізації проекту,
- в) копії документів, що підтверджують

.....